

### Analyse de jeux et de nombres

**Résultat d'apprentissage général :**  
Développer des habiletés de pensée critique

**Résultats d'apprentissage spécifiques :**  
12Q6.A.1. Analyser des casse-tête et des jeux comportant le raisonnement logique à l'aide de stratégies de résolution de problèmes.  
[C, L, R, RP]

### Finances immobilières

**Résultat d'apprentissage général :**  
Développer une compréhension des coûts reliés à la possession d'une maison.

**Résultats d'apprentissage spécifiques :**  
12Q6.FI.1. Résoudre des problèmes reliés à l'achat et à l'entretien d'une maison.  
[C, L, R, RP]

### Géométrie et trigonométrie

**Résultat d'apprentissage général :**  
Développer un sens spatial relatif aux polygones.

**Résultats d'apprentissage spécifiques :**  
12Q6.G.1. Résoudre des problèmes à l'aide de la loi des sinus et de la loi du cosinus, à l'exclusion du cas ambigu.  
[L, RP, V]  
12Q6.G.2. Résoudre des problèmes comportant :  
• des triangles;  
• des quadrilatères;  
• des polygones réguliers.  
[C, L, RP, V]

### Plan d'affaires

**Résultat d'apprentissage général :**  
Développer une compréhension d'un plan d'affaires

**Résultats d'apprentissage spécifiques :**  
12Q6.PA.1. Critiquer la rentabilité des options des petites entreprises en examinant :  
• les coûts d'opération;  
• les ventes;  
• le profit ou la perte.  
[C, L, R]  
12Q6.PA.2. Démontrer une sensibilisation aux formulaires d'impôts gouvernementaux et aux procédures à suivre lors de la possession d'une entreprise.  
[C, L, R]

### Probabilité

**Résultat d'apprentissage général :**  
Développer des habiletés de pensée critique relatives à l'incertitude.

**Résultats d'apprentissage spécifiques :**  
12Q6.P.1. Analyser et interpréter des problèmes comportant la probabilité.  
[C, L, R, RP]

#### LES PROCESSUS MATHÉMATIQUES

[C] Communication  
[RP] Résolution de problèmes

[CE] Calcul mental et estimation  
[T] Technologie

[L] Liens  
[V] Visualisation

[R] Raisonnement