LE NOMBRE

Résultat d'apprentissage général

Développer le sens du nombre.

- 8.N.1. Démontrer une compréhension de carré parfait et de racine carrée (limité aux entiers positifs), de façon concrète, imagée et symbolique. [C, L, R, V]
- 8.N.2. Déterminer la racine carrée approximative d'un nombre qui n'est pas un carré parfait (limité aux entiers positifs).

 [C, CE, L, R, T]
- 8.N.3. Démontrer une compréhension des pourcentages supérieurs ou égaux à 0 %. [L, R, RP, V]
- 8.N.4. Démontrer une compréhension du rapport et du taux.
 [C, L, V]
- 8.N.5. Résoudre des problèmes comportant des rapports, des taux et le raisonnement proportionnel. [C, L, R, RP]
- 8.N.6. Démontrer une compréhension de la multiplication et de la division de fractions positives et de nombres fractionnaires positifs, de façon concrète, imagée et symbolique. [C, CE, L, RP]
- 8.N.7. Démontrer une compréhension de la multiplication et de la division de nombres entiers, de façon concrète, imagée et symbolique.

 [C, L, R, RP, V]
- 8.N.8. Résoudre des problèmes comportant des nombres rationnels positifs.

 [C, CE, L, R, RP, T, V]

LES RÉGULARITÉS ET LES RELATIONS

Résultat d'apprentissage général

Décrire le monde à l'aide de régularités pour résoudre des problèmes.

8.R.1. Tracer le graphique de relations linéaires à deux variables et analyser ces relations. [C, CE, R, RP, T, V]

Résultat d'apprentissage général

Représenter des expressions algébriques de plusieurs façons.

- 8.R.2. Modéliser et résoudre des problèmes à l'aide d'équations linéaires sous les formes suivantes :
 - **■** ax = b
 - $\blacksquare \frac{x}{a} = b, a \neq 0$
 - \blacksquare ax + b = c
 - $\blacksquare \frac{x}{a} + b = c, a \neq 0$
 - \blacksquare a(x + b) = c

(où a, b, et c sont des entiers) de façon concrète, imagée et symbolique. [C, L, RP, V]

LA FORME ET L'ESPACE

Résultat d'apprentissage général

Résoudre des problèmes à l'aide de mesures directes ou indirectes.

- 8.F.1. Développer et utiliser le théorème de Pythagore pour résoudre des problèmes. [L, R, RP, T, V]
- 8.F.2. Dessiner et construire des développements d'objets à trois dimensions.

 [C, L, RP, V]
- 8.F.3. Déterminer l'aire totale :
 - de prismes droits à base rectangulaire;
 - de prismes droits à base triangulaire;
 - de cylindres droits; pour résoudre des prob

pour résoudre des problèmes.

[C, L, R, RP, V]

8.F.4. Développer et utiliser des formules pour déterminer le volume de prismes droits et de cylindres droits. [C, L, R, RP, V]

Résultat d'apprentissage général

Décrire les propriétés d'objets à trois dimensions et de figures à deux dimensions et analyser les relations qui existent entre elles.

8.F.5. Dessiner et interpréter les vues de dessus, de face et de côté d'objets à trois dimensions, formés de prismes droits à base rectangulaire. [C, L, R, T, V]

Résultat d'apprentissage général

Décrire et analyser les positions et les déplacements d'objets et de figures.

- 8.F.6. Démontrer une compréhension du dallage en :
 - expliquant les propriétés des figures qui rendent les dallages possibles;
 - créant des dallages;
 - identifiant des dallages dans l'environnement. [C, L, RP, T, V]

LA STATISTIQUE ET LA PROBABILITÉ

Résultat d'apprentissage général

Recueillir, présenter et analyser des données afin de résoudre des problèmes.

8.S.1. Critiquer les façons dont des données sont présentées.

[C, R, T, V]

Résultat d'apprentissage général

Utiliser des probabilités expérimentales ou théoriques pour représenter et résoudre des problèmes comportant des incertitudes.

8.S.2. Résoudre des problèmes de probabilité liés à des évènements indépendants.

[C, L, RP, T]