

Le A à Z d'une création et d'une production THÉÂTRALE

Collaboration entre le BEF, le TCM et la DSFM pour les écoles des Programmes français et d'immersion française et la communauté de la francophonie manitobaine

Légendes (exemple)

Titre de la pièce : Ah, la vie de famille!

École ou troupe de théâtre : École du A à Z

Au début du cahier de régie, il est important de se créer des légendes pour faciliter l'annotation du texte et des déplacements sur les plans au sol.

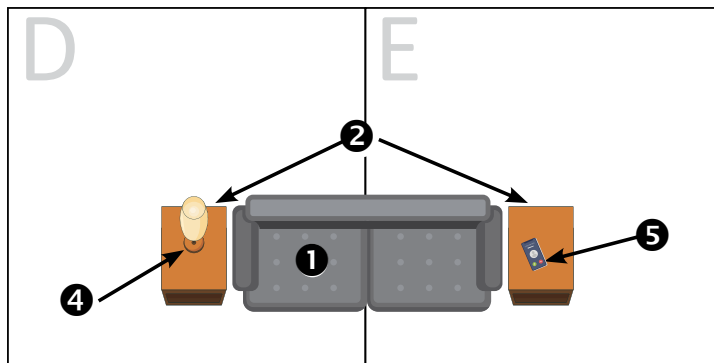
Déterminer les symboles pour représenter les déplacements dans le texte. Par exemple :

→	vers la droite
←	vers la gauche
↑	vers l'arrière
↓	vers l'avant
↔	aller-retour
↻	faire un tour
H↓	s'asseoir
H↑	se lever

Déterminer un code ou une initiale pour chaque personnage. Par exemple :

DO = Dominique
P = Père
M = Mère
R = Rémie
A = Amar
G = Gabrielle
DJ = Djeneba

Annoter les endroits où se placent les éléments de décor en respectant les différentes aires de jeu et d'éclairage.



Par exemple :

- ① divan
- ② tables
- ③ fauteuil
- ④ lampe
- ⑤ téléphones
- A Salon de Djeneba
- BC Couloir ou parc
- DE Salon de Dominique

