

ANNEXE 32 : Dispositifs hydrauliques ou pneumatiques pour jouets

Date : _____

Noms : _____

1. Voici une liste de défis proposés pour entreprendre le processus de design. Choisissez-en un ou proposez-en un qui vous intéresse davantage. Le défi doit faire appel à la construction d'un dispositif hydraulique ou pneumatique pour jouets.

Jouet	Fonction du dispositif hydraulique ou pneumatique
boîte à surprise	jouet à thèmes saisonniers, par exemple un fantôme d'halloween qui rebondit ou un poussin qui éclot d'un œuf de Pâques
ascenseur dans un garage	mécanisme pour soulever une voiture au second étage d'un garage ou d'un stationnement (avec plate-forme basculante pour faire descendre la voiture sur une rampe menant à l'étage inférieur)
camion à benne	mécanisme pour faire basculer la benne
fauteuil de coiffeuse	mécanisme pour régler la hauteur d'un fauteuil pour poupée
échelle de fourgon-pompe	mécanisme pour régler la longueur d'une échelle coulissante
autre	_____

2. Déterminez **trois à cinq critères généraux** qui vous permettront d'évaluer si votre solution éventuelle aura été satisfaisante.

- a) _____
b) _____
c) _____
d) _____
e) _____

3. Votre enseignante ou votre enseignant doit confirmer votre choix de défi et de critères avant que vous n'entrepreniez le remue-méninges et le plan de votre solution.

