

## ANNEXE 14 : La grande roue des inventions

Directives :

1. Créer une roue géante, à partir de carton et de papier. Cette roue ne devrait pas posséder un diamètre inférieur à 55 cm (donc environ 3 fois la grandeur du modèle proposé).
2. Tracer d'abord le grand cercle sur le carton. Diviser ensuite ce cercle en suffisamment de « pointes » (à la façon des pointes d'une pizza) pour accommoder toutes les inventions qu'étudient les élèves.
3. Dessiner le même grand cercle et les mêmes « pointes » sur du papier. Dessiner (sur la feuille) seulement les cercles qui divisent chacune des « pointes » en sections.
4. Découper le cercle de papier en « pointes » et remettre aux élèves une « pointe » par invention. Indiquer aux élèves quels renseignements doivent figurer dans chaque section de la « pointe ».
5. Lorsque les élèves ont complété leur « pointe », il peuvent la coller sur le cercle en carton.

