

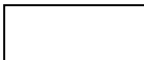
# Va à la pêche - les figures à deux dimensions

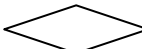
- Matériel :** Un jeu de 42 cartes dont deux sont des fous qui peuvent être utilisés pour n'importe quelle autre carte.
- Joueurs :** deux à cinq joueurs
- Règles du jeu :** Brasser les cartes et donner cinq cartes à chaque joueur. (7 s'il n'y a que 2 joueurs). Le reste des cartes forme la pioche placée entre les joueurs.
- Le premier joueur regarde ses cartes, il en choisit une et demande à un autre joueur spécifique de lui donner toutes les cartes qui correspondent à la sienne. Par exemple, s'il a la carte '4 côtés' il peut demander : «Donne-moi toutes les cartes qui décrivent un carré». Le premier joueur **doit nommer une figure dans sa question et non, « Donne-moi toutes les figures qui vont avec 4 côtés. »**
- Le joueur à qui on a fait la demande doit donner **toutes** les cartes demandées. Le premier joueur continue à demander des cartes des autres joueurs jusqu'au point où quelqu'un n'a pas les cartes demandées et celui-ci dit : «Va à la pêche!». À ce point le joueur prend la première carte de la pioche. Si la carte pigée est celle qu'il a demandée, il continue à jouer, sinon le jeu passe au joueur qui a dit «Va à la pêche!». Aussitôt qu'un joueur a un ensemble de 4 cartes il doit montrer l'ensemble aux autres joueurs et le placer sur la table. Les quatre cartes de l'ensemble doivent aller ensemble : losange, 4 côtés, 4 sommets, le dessin d'un losange. Le jeu continue jusqu'au point où un joueur n'a plus de cartes ou s'il n'y a plus de cartes dans la pioche. Le joueur avec le plus grand nombre d'ensembles gagne.
- Variation :** Les joueurs peuvent seulement demander des cartes du joueur à la gauche »

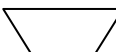
# Va à la pêche - les figures à deux dimensions


## Note à l'intention des parents :


Ce jeu permet à l'enfant d'identifier les propriétés des figures à deux dimensions.


Réponses valables : rectangle - 4 côtés - 4 sommets - 


losange - 4 côtés - 4 sommets - 


trapèze - 4 côtés - 4 sommets - 


carré - 4- côtés - 4 sommets 


triangle - 3 côtés - 3 sommets 

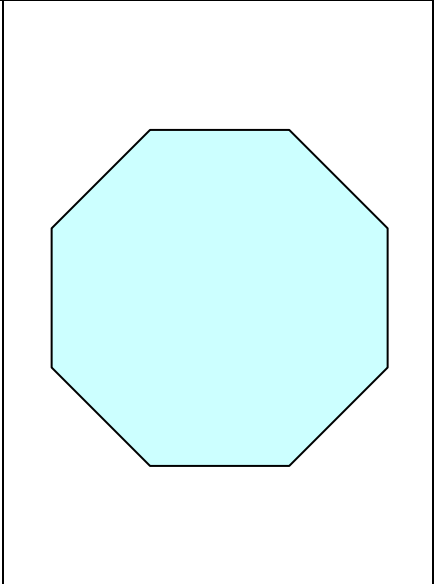
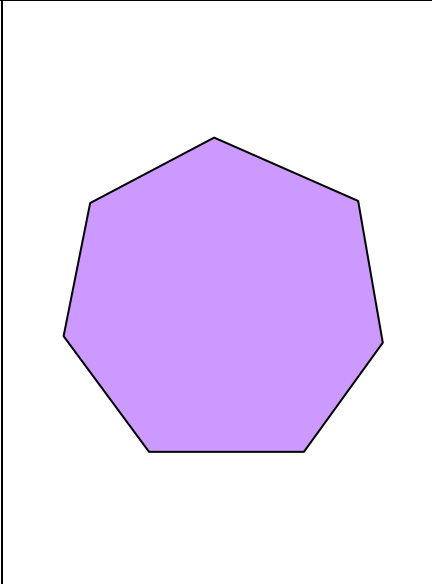
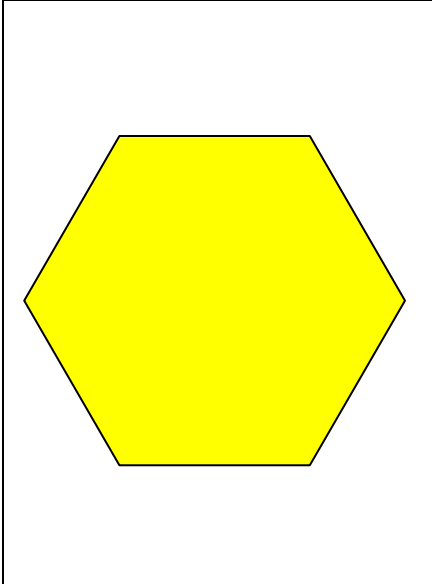
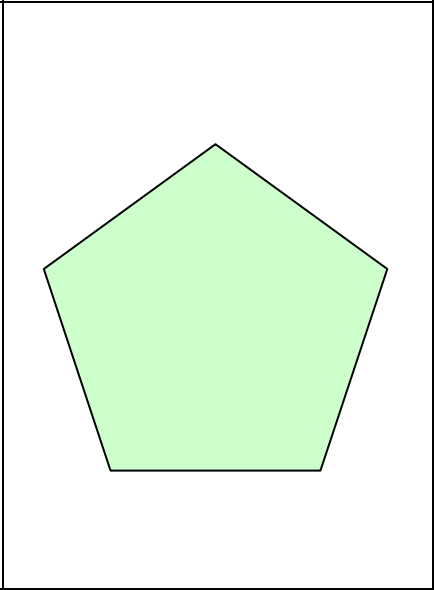
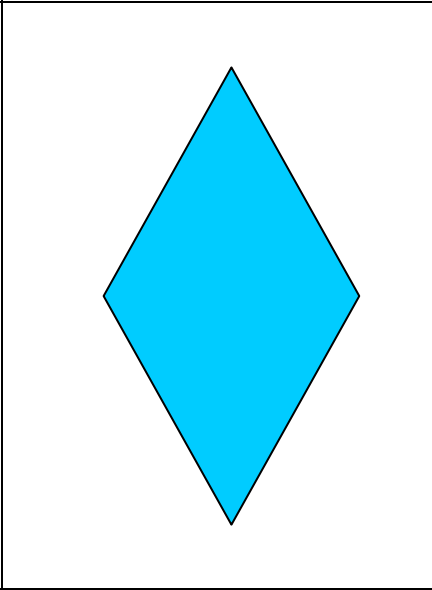
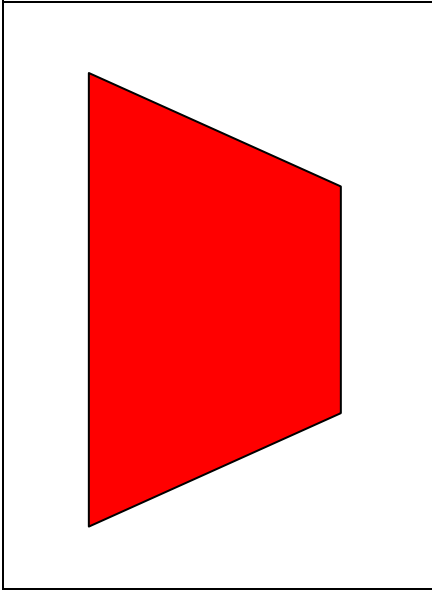
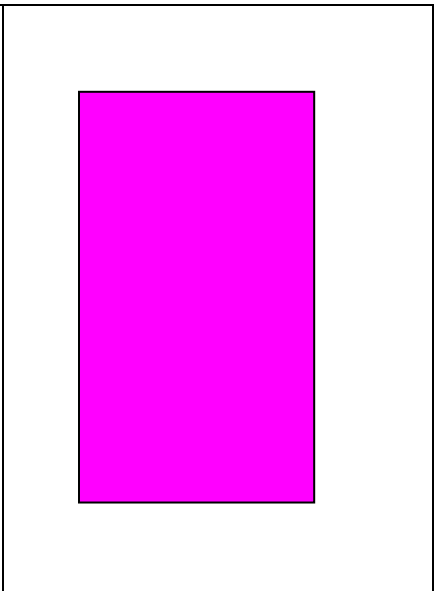
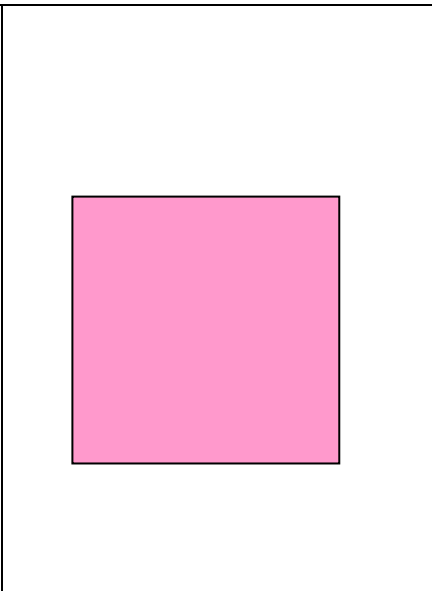
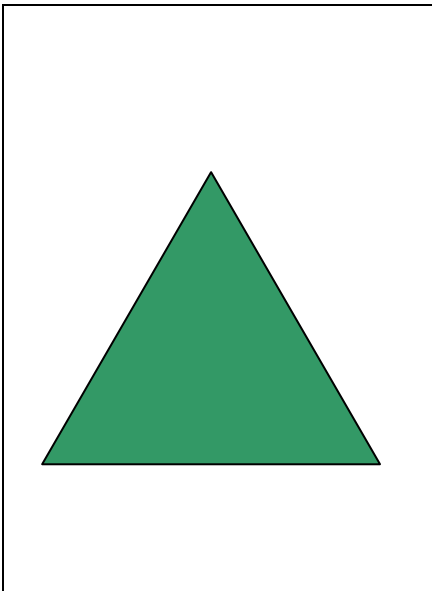
pentagone - 5 côtés - 5 sommets 

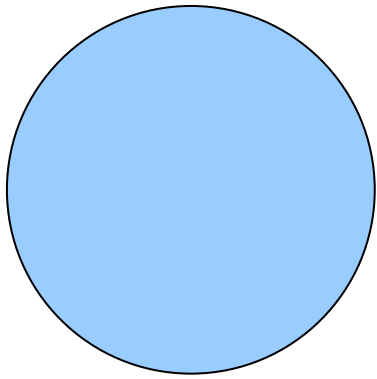
hexagone.-.6 côtés.-.6 sommets 

heptagone - 7 côtés.- 7 sommets 

octogone - 8 côtés.-.8 sommets 

cercle.-.0 côtés droits - 0 sommets 





Le fou



Le fou

rectangle

trapèze

losange

pentagone

hexagone

heptagone

octogone	cercle	triangle
carré	5 côtés	6 côtés
7 côtés	8 côtés	0 côtés droits

4 côtés	4 côtés	4 côtés
3 côtés	4 côtés	4 sommets
4 sommets	4 sommets	3 sommets

5

sommets

6

sommets

7

sommets

8

sommets

0

sommets

4

sommets