

Au plus rusé

- Matériel :** Une planche de jeu, un dé à 10 faces, et un marqueur à effacement à sec
- Joueurs :** trois ou quatre joueurs
- Règles du jeu :** À tour de rôle, chaque joueur lance le dé et écrit le chiffre dans une de ses boîtes vides. Quand toutes les boîtes sont remplies :
- Le joueur avec le plus grand nombre reçoit 4 points.
 - Le joueur avec le nombre suivant reçoit 3 points.
 - Le joueur avec le nombre suivant reçoit 2 points.
 - Le joueur avec le plus petit nombre reçoit 1 point.
- Le deuxième tour commence par le joueur à la gauche du joueur qui a commencé le premier tour, et ainsi de suite. Le joueur avec le plus grand total après 4 tours de jeu gagne
- Variation 1 :** Donner le droit aux joueurs de placer les chiffres dans les boîtes des autres aussi bien que dans la leur.
- Variations 2 :** Décider que le gagnant est celui qui a :
- le plus petit nombre.
 - le plus grand nombre pair (impair).
 - le plus petit nombre pair (impair).
 - le nombre qui est le plus proche à un nombre donné, par exemple 346.
 - le nombre qui est le plus loin d'un nombre donné, par exemple 523.

Au plus rusé

Note à l'intention des parents :

Ce jeu travaille le raisonnement, la compréhension de la valeur de position, et l'ordre des nombres.

Au plus rusé

Nom

Pointage

--	--	--	--	--

--	--	--	--	--

--	--	--	--	--

--	--	--	--	--

Au plus rusé

Nom

Pointage

--	--	--	--	--

--	--	--	--	--

--	--	--	--	--

--	--	--	--	--