

# Près de 100

**Matériel :** Un dé 0 à 9 pour les unités et un autre dé 1 à 4 pour les dizaines, fiches de pointage avec marqueur effaçable.  
Facultatif : Corde à billes de 100 ou droite vide

**Joueurs :** Deux ou trois

**Règles du jeu :** À tour de rôle, les joueurs lancent les deux dés pour former un nombre. Ils déterminent le nombre qui est compatible à leur nombre pour faire 50. Ils inscrivent le nombre compatible à 50 sur leur fiche de pointage et dans la colonne « total » chaque joueur accumule les nombres compatibles pour se rendre jusqu'à 100. Si le nombre compatible additionné au total dépasse 100, le joueur ne peut pas utiliser ce nombre compatible. Si un joueur ne peut pas utiliser le nombre compatible trois fois de suite, le jeu se termine et le gagnant est celui qui a le total le plus près de 100.

Ex : Les dés montrent 39, le nombre compatible pour arriver à 50 est 11.

# Près de 100

## **Note à l'intention des parents :**

En jouant ce jeu votre enfant développe des liens entre certains nombres et cinquante ce qui l'aidera en calcul mental.

# Près de 100!

Nom : \_\_\_\_\_

Nombre compatible  
à 50

Total

# Près de 100!

Nom : \_\_\_\_\_

Nombre compatible  
à 50

Total

# Près de 100!

Nom : \_\_\_\_\_

Nombre compatible  
à 50

Total

# Près de 100!

Nom : \_\_\_\_\_

Nombre compatible  
à 50

Total