

# TRENTE ET UN

**Matériel :** Cartes à jouer : As à 6; toutes les séries

**Joueurs :** 2

**Règles du jeu :** Arranger les cartes dans un format rectangulaire de 6 x 4. Ainsi, tous les As devraient être tournés vers le haut dans la première rangée, tous les 2 devraient être tournés vers le haut dans la deuxième rangée, tous les 3 devraient être tournés vers le haut dans la troisième rangée, ainsi de suite.

Les joueurs tournent à tour de rôle une carte vers le bas et additionnent le nombre de la carte à la somme précédente. Par exemple :

Le premier joueur tourne un « 2 » et dit : « deux ».

Le deuxième joueur tourne un « 5 », ajoute le 5 au 2, et dit « sept ».

Ensuite, le premier joueur tourne un « 1 », l'ajoute au sept, et dit « huit ».

Un joueur gagne s'il est capable d'arriver à 31 exactement ou si son adversaire est forcé d'aller au-delà de 31.

**Variation :** Un format rectangulaire de 10 x 4.

W:\Educas\TRANSLATION\_BUREAU\translated documents\translated\_05-06\mathematics\_jeux\Thirty One French.doc

# TRENTE ET UN

**Note à l'intention des parents :**

En jouant ce jeu votre enfant pratique le calcul mental dans l'addition.