

Sardine

Matériel : Un jeu de cartes sans les fous, les 10, les valets, les dames et les rois. L'as représente un.

Joueurs : Trois ou cinq

Règles du jeu : Chaque joueur reçoit trois cartes. Ils arrangent les cartes de sorte à créer le plus grand nombre possible. Les joueurs comparent les nombres et on accorde un point au joueur avec le nombre du milieu. S'il n'y a aucun nombre au milieu (c'est-à-dire s'il y a deux joueurs qui ont le même nombre), aucun point n'est accordé. Le jeu continue jusqu'à ce qu'une personne obtienne 10 points.

Par exemple, si les joueurs ont les nombres 651, 965, et 732, c'est le joueur qui a le nombre 732 qui recevra le point.

Sardine

Note à l'intention des parents :

En jouant ce jeu votre enfant pratique à comparer les nombres. Ceci va appuyer ses connaissances au sujet de la valeur de position.