Le marathon des additions

Matériel : Un tableau de jeu pour chaque joueur
Deux dés
Des jetons

Joueurs : Deux à quatre

Règles du jeu : Le premier joueur lance les dés et recouvre, sur son tableau de jeu, le nombre qui correspond à la somme des nombres indiqués sur les dés (ex. : si la valeur des dés est 5 et 3, le joueur recouvre le nombre 8 sur son tableau). Les joueurs jouent ainsi à tour de rôle. Lorsqu'un joueur obtient une somme qu'il a déjà recouverte sur son tableau, il doit passer son tour. La partie se termine lorsqu'un joueur élimine toutes les sommes sur son tableau de jeu.

Le Bureau de l'éducation française autorise la reproduction totale ou partielle de ce document à des fins éducationnelles non commerciales à condition que la source soit mentionnée. Nous nous sommes efforcés d'indiquer comme il se doit les sources originales et de respecter la *Loi sur le droit d'auteur*. Les omissions et les erreurs devraient être signalées à Éducation et Jeunesse Manitoba pour correction.

Le marathon des additions

2 4 6 8 10 12

3 5 7 9 11

Le marathon des additions

2 4 6 8 10 12

3 5 7 9 11

Le marathon des additions

2 4 6 8 10 12

3 5 7 9 11

Le marathon des additions

2 4 6 8 10 12

3 5 7 9 11

Note à l'intention des parents :

Les jeux de dés sont l'occasion idéale, pour votre enfant, de développer des stratégies pour apprendre les faits de base d'addition. Voici des stratégies qui vous pourriez l'encourager à utiliser :

- +1 (le nombre qui vient après)
- +2 (le nombre qui vient après en comptant par 2)
- les doubles (ils sont, en général, plus faciles à retenir)
- les doubles +1 (5 + 6 = 5 + 5 + 1 = 11)
- le pont jusqu'à 10 ($8 + 5 = \underbrace{\underbrace{8+2}_{10}+3}_{13}$)

En développant des stratégies, votre enfant pourra plus facilement se rappeler des faits de base.

LE MARATHON DES ADDITIONS

⏩ Stratégies pour les faits d'addition