

Des nombres voisins

Matériel : Des tuiles numérotés de 1 à 100
Un tableau de 1 à 100

Joueurs : Deux à quatre

Règles du jeu : Placer le tableau de 1 à 100 au centre de la table et retourner les tuiles numérotés pour qu'on ne puisse pas y voir les nombres. Chaque joueur doit piger 7 tuiles au hasard. Pour commencer le jeu, chaque joueur choisit une des ses tuiles et la place sur le tableau en recouvrant le nombre qui y correspond. Tour à tour, chaque joueur doit placer une de ses tuiles. Cette tuile doit toucher une autre tuile qui est déjà sur le tableau, soit à l'horizontale, à la verticale ou en diagonale. Si un joueur ne peut placer aucune de ses tuiles, il doit en piger une autre et puis passer son tour. Le premier joueur qui place toutes ses tuiles gagne le jeu.

Le Bureau de l'éducation française autorise la reproduction totale ou partielle de ce document à des fins éducationnelles non commerciales à condition que la source soit mentionnée. Nous nous sommes efforcés d'indiquer comme il se doit les sources originales et de respecter la *Loi sur le droit d'auteur*. Les omissions et les erreurs devraient être signalées à Éducation et Jeunesse Manitoba pour correction.

Note à l'intention des parents:

Lorsque vous jouez au jeu « *Des nombres voisins* », encouragez votre enfant à nommer les nombres qu'il place sur le tableau. Aidez-le à repérer facilement les nombres en l'encourageant à remarquer les régularités numériques que l'on retrouve dans le tableau de 1 à 100 (par exemple, les chiffres à la position des unités dans les colonnes sont toujours les mêmes; alors 73 sera dans la même colonne que 3 ou 13. De plus, les chiffres à la position des dizaines dans les rangées sont toujours les mêmes; alors 73 sera dans la même rangée que 71 ou 72).

Lorsque votre enfant aura eu l'occasion de jouer à ce jeu, vous pourriez lui poser les questions suivantes :

Combien y a-t-il de nombres qui touchent le 24? le 71? le 100?

Comment décides-tu où placer ta première tuile?

Combien y a-t-il d'endroits possibles où placer une tuile pour ne pas qu'elle touche un nombre qui est sur le bord du tableau?

As-tu trouvé une stratégie pour jouer à ce jeu?

DES NOMBRES VOISINS

- » Régularités numériques
- » Nombres