

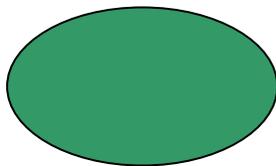
Sauts de grenouilles

0×10

1×10

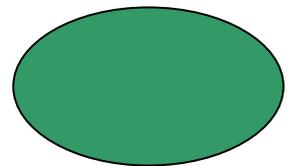
6×10

0×10



4×10

1×10

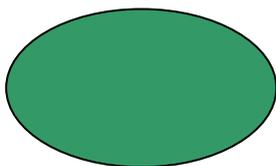


5×10

4×10

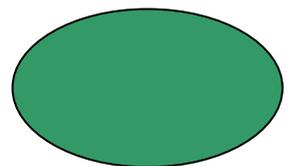
3×10

2×10



2×10

3×10



0×10

6×10

1×10

0×10

Sauts de grenouilles

- Matériel : Deux jetons
Matériel de base 10 (facultatif)
Vingt cartes à points de dix (facultatif)
- Joueurs : Deux
- Règles du jeu : Chaque joueur place un jeton sur un nénuphar 0×10 différent
Le but du jeu est de déplacer le jeton en diagonale au coin opposé. Les joueurs peuvent déplacer leur jeton horizontalement, verticalement ou diagonalement sur un nénuphar avoisinant, un nénuphar à la fois. Ils ne peuvent pas tomber sur un nénuphar vert foncé.
Les joueurs continuent à tour de rôle. Quand ils se déplacent sur un nouveau nénuphar, ils doivent lire l'expression et donner la réponse, par exemple : $2 \times 10 = 20$. Le joueur se donne 20 points qu'il inscrit sur une feuille de papier ou en prenant des blocs de base dix. Choisir la cible, p. ex. 100, plus de 100, etc.
- Variation 1 : Commencer avec un certain nombre de points (p. ex. 200) et soustraire les points obtenus jusqu'à ce qu'un joueur finisse dans le coin opposé. Le joueur avec le moins de points est le gagnant.
- Variation 2 : Les joueurs lancent un dé numéroté de 0, 1 et 2 pour déterminer le nombre de nénuphars joués à chaque tour.

Sauts de grenouilles

Note à l'intention des parents :

En jouant ce jeu votre enfant pratique les multiples de dix. De plus, ce jeu permet de développer une rapidité à se rappeler les multiples de dix. Quand on fait du calcul mental, il est important de connaître les multiples de dix pour utiliser plusieurs stratégies de calcul.