

# CAMOUFLAGE DES MULTIPLICATIONS

1	2	3	4	5
2	4	6	8	10
3	6	9	12	15
4	8	12	16	20
5	10	15	20	25

# CAMOUFLAGE DES MULTIPLICATIONS

**Matériel :** Une planche de jeu.  
Un ensemble d'approximativement 25 jetons de bingo d'une couleur différente pour chaque joueur.  
Deux dés. (Voir la note à l'intention des enseignants)

**Joueurs :** Deux à trois joueurs

**Règles du jeu :** Les joueurs lancent les dés à tour de rôle pour obtenir un produit. Ils couvrent les facteurs OU les produits. S'ils couvrent les produits, ils énoncent la phrase numérique (le joueur adverse doit s'assurer que la phrase numérique est correcte). Dès qu'un jeton de bingo est placé sur un nombre, un autre joueur ne peut pas se servir de ce nombre. Si un joueur ne peut pas déposer son jeton, le joueur manque un tour. Le joueur qui place le plus grand nombre de jetons sur la carte de jeu est le gagnant.

Note à l'intention des enseignants :

Pour faire les dés, utiliser des cubes de bois vides et les numéroter de la façon suivante : un dé avec 1,2,3,3,4,5 et l'autre avec 1,2,3,4,4,5

# CAMOUFLAGE DES MULTIPLICATIONS

## Note à l'intention des parents:

Ce jeu permet d'utiliser une variété de moyens pour trouver le produit d'un nombre ou les facteurs d'un nombre.

L'enfant peut représenter une expression de multiplication donnée sous la forme d'une addition répétée,

- représenter sa multiplication en formant des groupes égaux d'objets,
- faire un tableau
- droite vide
- ou tout autre moyen