

Analyse de jeux et de nombres
Résultat d'apprentissage général : Développer des habiletés de pensée critique.
Résultats d'apprentissage spécifiques :
11Q4.A.1. Analyser des jeux et des casse-tête comportant le raisonnement numérique à l'aide de stratégies de résolution de problèmes. [C, L, R, RP]

Trigonométrie
Résultat d'apprentissage général : Développer le sens spatial relatif aux triangles.
Résultats d'apprentissage spécifiques :
11Q4.TG.1. Résoudre des problèmes comportant deux et trois triangles rectangles. [L, RP, V, T]

Relations et régularités
Résultat d'apprentissage général : Développer le raisonnement proportionnel.
Résultats d'apprentissage spécifiques :
11Q4.R.1. Démontrer une compréhension de la pente : <ul style="list-style-type: none"> • en termes d'élévation et de distance; • en tant que taux de variation; en résolvant des problèmes. [C, L, RP, V]
11Q4.R.2. Résoudre des problèmes à l'aide du raisonnement proportionnel et de l'analyse des unités. [C, L, R, RP]
11Q4.R.3. Résoudre des problèmes qui font appel à la transformation et à l'application de formules relatives à la pente et au taux de variation. [L, R, RP]
11Q4.R.4. Résoudre des problèmes d'échelle. [R, RP, T, V]
11Q4.R.5. Démontrer une compréhension des relations linéaires en : <ul style="list-style-type: none"> • reconnaissant des régularités et des tendances; • traçant des graphiques; • créant des tableaux de valeurs; • écrivant des équations; • effectuant des interpolations et des extrapolations; • résolvant des problèmes. [L, RP, R, T, V]

Gestion monétaire
Résultat d'apprentissage général : Développer une compréhension de la gestion monétaire.
Résultats d'apprentissage spécifiques :
11Q4.GM.1. Résoudre des problèmes comportant des budgets personnels. [L, R, RP, T]
11Q4.GM.2. Démontrer une compréhension des services offerts par des institutions financières en matière d'accès et de gestion des finances. [C, L, R, T]

Design et modelage
Résultat d'apprentissage général : Développer le sens spatial.
Résultats d'apprentissage spécifiques :
11Q4.D.1. Modéliser et dessiner des objets à trois dimensions et leurs vues. [L, R, V]
11Q4.D.2. Dessiner et décrire des vues éclatées, des composantes et des schémas à l'échelle d'objets simples à trois dimensions. [L, V]

LES PROCESSUS MATHÉMATIQUES

[C] Communication
[RP] Résolution de problèmes

[CE] Calcul mental et estimation
[T] Technologie

[L] Liens
[V] Visualisation

[R] Raisonnement