

J'ai un secret!

Matériel : Des figures variées
 Un dé
 Une feuille de papier pour noter les points

Joueurs : 2 joueurs ou plus

Règles du jeu :

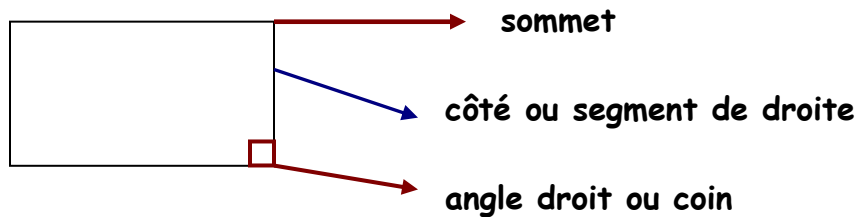
- Lancer le dé. Le joueur avec le plus grand nombre commence et il devient le meneur.
- Le meneur choisit une petite collection (environ 3 ou 4 figures ayant une caractéristique secrète) qu'il cache des autres joueurs. Le joueur pourrait écrire ou dessiner sa caractéristique sur un papier pour éviter les malentendus.
- Laisser les autres figures sur la table. Les autres joueurs essaient de découvrir la caractéristique secrète en montrant une figure.
- Si le meneur accepte la figure, il la place devant lui à la vue des autres joueurs. Si le joueur qui a montré la figure peut donner la caractéristique secrète, il se mérite 1 point et le joueur à la gauche devient le meneur. Si ce n'est pas la bonne caractéristique, le jeu continue. La partie se termine lorsque tous les joueurs ont été meneur.

Variation : Avoir deux caractéristiques secrètes au lieu d'une seule.

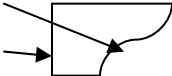


J'ai un secret!

Note à l'intention des parents :

Ce jeu permet à l'enfant de développer son intuition des figures et la reconnaissance des propriétés des figures géométriques.



Exemples de caractéristiques possibles:

- Un côté courbe 
- Un côté droit 
- Des segments de droites parallèles : 2 parties de droites qui ne se rencontrent jamais.
- Un coin
- Un angle droit
- Un angle qui rentre dans la figure 
- 4 côtés. 5 côtés etc.