

Cheerio-oh-oh!

Matériel : Un bol de céréales (on peut utiliser des Cheerios)
Du papier et un crayon
Deux dés

Joueurs : Deux ou plus

Règles du jeu : Le premier joueur lance les dés et retire du bol le nombre de grains de céréales indiqué sur les dés. Chaque joueur joue ainsi à tour de rôle. Le jeu se joue en huit tours. Les joueurs comptent leurs grains de céréales. Le joueur qui a le plus de grains est le gagnant. On peut utiliser du papier et un crayon pour tenir compte du nombre de tours. Les joueurs peuvent ensuite manger leurs grains de céréales.

Le Bureau de l'éducation française autorise la reproduction totale ou partielle de ce document à des fins éducationnelles non commerciales à condition que la source soit mentionnée. Nous nous sommes efforcés d'indiquer comme il se doit les sources originales et de respecter la *Loi sur le droit d'auteur*. Les omissions et les erreurs devraient être signalées à Éducation et Jeunesse Manitoba pour correction.

Note à l'intention des parents :

Au début, lorsque votre enfant commencera à additionner les points sur deux dés, il devra tous les compter. C'est normal. Plus tard, il commencera à reconnaître les constellations sur les dés et il se mettra à compter les points à partir d'un des deux nombres, par exemple, 2...3, 4, 5, 6 pour $2 + 4$. Par la suite, il commencera à compter à partir du plus grand nombre, par exemple, 4...5, 6 pour $2 + 4$. Puis, il commencera à reconnaître certains faits d'addition (par exemple, les doubles tels que $5 + 5$ ou $3 + 3$) et à développer des stratégies pour se rappeler des faits de base.

En jouant avec des dés, votre enfant se forme des images mentales des nombres; cette étape est essentielle au développement de stratégies de calcul mental.

CHEERIO-OH-OH!

- ▶▶ Reconnaissance globale [reconnaître les constellations sur les dés]
- ▶▶ Correspondre un à un
- ▶▶ Addition [comprendre le sens de l'addition]