



- L'application *123-Compte* et *Trace* aide l'élève à apprendre les nombres, à les tracer, à compter et bien plus encore. Elle est conçue pour que l'élève et les parents jouent ensemble. <https://apps.apple.com/ca/app/123-nombres-compte-et-trace/id1210356444?l=fr>
- L'application *Jeu de Maths : Jeu préscolaire* est un jeu éducatif gratuit, conçu pour enseigner à compter et comparer des nombres ainsi qu'à additionner et soustraire des nombres. <https://apps.apple.com/ca/app/jeu-de-maths-jeux-pr%C3%A9scolaire/id1466931283?l=fr&mt=12>



### Sites Web offrant d'autres feuilles reproductibles

Les sites suivants proposent d'autres éléments que vous pouvez placer dans la trousse d'outils selon vos besoins. Les articles peuvent être copiés et plastifiés.

- <http://cybersavoir.csdm.qc.ca/123/materiel-de-manipulation-au-1er-cycle/>
- [http://lrt.ednet.ns.ca/PD/BLM\\_Fr/table\\_des\\_matières.htm](http://lrt.ednet.ns.ca/PD/BLM_Fr/table_des_matières.htm)
- Si vous avez fait l'achat d'un des livres *L'enseignement des mathématiques — L'élève au centre de son apprentissage* de Van de Walle, John A. et LouAnn H. Lovin. (2007), veuillez communiquer avec un représentant de Pearson Canada pour avoir accès aux fiches reproductibles en français



### Sites Web offrant d'autres feuilles reproductibles disponibles uniquement en anglais

- [www.nzmaths.co.nz/numeracy/materialmasters.aspx](http://www.nzmaths.co.nz/numeracy/materialmasters.aspx)
- [www.sparklebox.co.uk/maths/](http://www.sparklebox.co.uk/maths/)



