



Conceptualiser l'apprentissage avec le cadre en arts visuels

Le *Cadre manitobain des apprentissages de la 9^e à la 12^e année en arts visuels, Programme d'immersion française* est axé sur quatre volets essentiels à l'apprentissage interreliés représentés par les ailes d'un papillon servant d'organisateur graphique. Les pratiques et les compétences importantes dans l'apprentissage des arts visuels (au total treize apprentissages récurrents) sont élaborées dans chacun de ces volets essentiels. Ces volets essentiels (ailes) et leurs apprentissages ne suivent pas un ordre particulier mais permettent plutôt d'accéder librement au cadre en arts visuels par différents points d'entrée.

Le modèle 3C (Communauté d'apprenants, Contextes et Curriculum)

Au Manitoba, la conceptualisation de l'apprentissage en arts visuels est polyvalente étant donné la diversité des contextes, des communautés d'apprenants et des approches de mise en œuvre. Les composantes du modèle 3C (la Communauté d'apprenants, les Contextes et le Curriculum) sont des éléments importants dans la conceptualisation de l'apprentissage en arts visuels.

Voir le [modèle 3C en éducation artistique](#) du *Guide pour l'administration et l'implantation de l'éducation artistique de la 9^e à la 12^e année*.

Conceptualiser l'apprentissage avec les quatre volets

Ce cycle de conceptualisation de l'apprentissage et de l'évaluation est conçu pour appuyer l'enseignant dans la conceptualisation de l'apprentissage en arts visuels axé sur les quatre volets essentiels à l'apprentissage et leurs treize apprentissages récurrents correspondants du cadre en arts visuels.

Cycle de conceptualisation de l'apprentissage et de l'évaluation

1. **Déterminer le profil des apprenants** (p. ex. : identité de l'élève, intérêts, forces, connaissances et expériences antérieures, besoins, défis).
2. **Examiner les contextes authentiques et pertinents** (p. ex. : contextes et connexions d'apprentissage, contextes scolaire et communautaire) pour ancrer l'apprentissage.
3. **Déterminer le volet ou les volets essentiels à l'apprentissage** qui serviront de point d'entrée au curriculum (Faire, Créer, Établir des liens, Réagir).
4. **Sélectionner et cibler les apprentissages** des quatre volets qui orienteront l'enseignement et l'évaluation. Regrouper les apprentissages choisis de façon pertinente. Au cours d'une expérience artistique véritable, les apprentissages sont le plus souvent intégrés simultanément plutôt que de façon isolée.
5. **Planifier les parcours d'apprentissage** tout en restant flexible et en permettant l'émergence de nouvelles trajectoires d'apprentissage.
6. **Identifier les outils et les preuves d'apprentissage liés à l'évaluation formative** afin de déterminer les prochaines étapes pour l'enseignant et pour l'élève. Utiliser les critères établis et coconstruits qui font l'objet d'une évaluation de qualité.
7. **Identifier les outils et les preuves d'apprentissage liés à l'évaluation sommative** en s'assurant qu'elles ciblent les apprentissages récurrents du cadre. Utiliser les critères établis et coconstruits qui font l'objet d'une évaluation de qualité.
8. **Revenir sur les apprentissages** dans divers contextes et de différentes façons afin d'approfondir l'apprentissage qui se raffine et se complexifie avec le temps et les nouvelles expériences.
9. **Évaluer la progression de l'apprentissage.** Les trois dimensions d'apprentissage et les indices de cheminement qui les accompagnent peuvent être utilisés. (Voir l'[annexe A](#) du *Cadre manitobain des apprentissages de la 9^e à la 12^e année en arts visuels, Programme d'immersion française*).
10. **Planifier l'apprentissage ultérieur** pour faire des liens et faire progresser l'apprentissage en arts visuels.

Apprentissages récurrents

- [AV-F1](#) **Éléments et principes**
- [AV-F2](#) **Matériaux, outils, techniques et procédés**
- [AV-F3](#) **Observation et représentation artistique**

Comment se manifesteront les **apprentissages** dans ce volet?
Comment seront-ils évalués?
Quelles **manifestations d'apprentissage** serviront de preuves ou d'évidence d'apprentissage?
Voir [pages 26 à 30](#) du cadre en arts visuels.

Comment l'apprenant développera-t-il une compréhension du langage en arts visuels et comment le mettra-t-il en pratique?

Comment se manifesteront les **apprentissages** dans ce volet?
Comment seront-ils évalués?
Quelles **manifestations d'apprentissage** serviront de preuves ou d'évidence d'apprentissage?
Voir [pages 34 à 38](#) du cadre en arts visuels.

Apprentissages récurrents

- [AV-C1](#) **Inspiration et génération d'idées**
- [AV-C2](#) **Expérimentation et développement**
- [AV-C3](#) **Révision, peaufinage et partage**

Comment l'apprenant pourra-t-il générer, développer et communiquer ses idées pour la création en arts visuels?

Comment l'apprenant développera-t-il sa compréhension de la portée des arts visuels en établissant des liens avec divers lieux, époques, cultures et groupes sociaux?

Apprentissages récurrents

- [AV-É1](#) **Artistes, œuvres et pratiques**
- [AV-É2](#) **Impact et influence**
- [AV-É3](#) **Rôles, signification et raison d'être**

Comment se manifesteront les **apprentissages** dans ce volet?
Comment seront-ils évalués?
Quelles **manifestations d'apprentissage** serviront de preuves ou d'évidence d'apprentissage?
Voir [pages 42 à 46](#) du cadre en arts visuels.

Comment se manifesteront les **apprentissages** dans ce volet?
Comment seront-ils évalués?
Quelles **manifestations d'apprentissage** serviront de preuves ou d'évidence d'apprentissage?
Voir [pages 50 à 56](#) du cadre en arts visuels.

Apprentissage récurrents

- [AV-R1](#) **Réactions initiales**
- [AV-R2](#) **Observations et descriptions**
- [AV-R3](#) **Analyse et interprétation**
- [AV-R4](#) **Action et transformation**

Comment l'apprenant se servira-t-il de la réflexion critique afin d'enrichir son apprentissage en arts visuels et développer son identité et son pouvoir d'action?

Évaluation de l'apprentissage

Une évaluation de qualité demande de cibler des apprentissages récurrents et d'utiliser une variété de critères de réussite établis et coconstruits pour indiquer l'atteinte des apprentissages récurrents ciblés.

Buts

L'évaluation en classe est utilisée pour divers buts :

• au service de l'apprentissage (permet aux enseignants de déterminer les prochaines étapes de l'apprentissage des élèves)	Formative
• en tant qu'apprentissage (permet à l'élève de réfléchir de façon critique à la progression de son apprentissage)	Formatrice
• de l'apprentissage (l'accomplissement des apprentissages ciblés mettant en évidence le meilleur travail et les efforts les plus récents de l'élève)	Sommative

Outils d'évaluation.

Une variété d'outils sont utilisés pour l'évaluation. Ces outils incluent les observations, les conversations et les productions.

Exemples :

- Questionnements
- Observations
- Conversations
- Démonstrations, présentations, performances (production artistique : écrite, visuelle ou orale)
- Carnets d'apprentissage (d'observation, d'exploration, de réflexion)
- Projets
- Rubriques
- Journaux de réflexion
- Autoévaluations
- Évaluations par les pairs
- Multimédia (applications, logiciels, vidéos, enregistrements audio, photos, etc.)
- Portfolios,
- Fiches anecdotiques
- Billets d'entrée, billets de sortie
- Sondages
- Quiz, tests, listes de vérification
- Autre(s)