

QUE SUIS-JE?

- Matériel :** Divers prismes et pyramides (par exemple, un prisme hexagonal et une pyramide carrée), un de chaque type.
- Joueurs :** 4
- Règles du jeu :** Les joueurs placent les objets dans une boîte ou dans un sac.
Un joueur choisit un objet, mais ne dit pas aux autres joueurs quel objet il a choisi.
Les autres joueurs posent des questions à tour de rôle qui peuvent être répondues par « oui » ou « non ». Par exemple, un joueur peut demander, « Est-ce que l'objet à 6 faces? » et non pas « L'objet a combien de faces? »
Le joueur qui devine l'identité de l'objet gagne et sélectionne l'objet pour la prochaine ronde du jeu.
- Variation :** Utilisez des figures à deux dimensions.

QUE SUIS-JE?

Note à l'intention des parents :

Le but de ce jeu est de développer le sens de l'espace. C'est-à-dire la façon dont l'enfant pense et raisonne au sujet des formes géométriques et de l'espace.