

Au plus rusé

Matériel : Une planche de jeu, un dé à 10 faces, et un marqueur à effacement à sec

Joueurs : trois ou quatre joueurs

Règles du jeu : À tour de rôle, chaque joueur lance le dé et écrit le chiffre dans une de ses boîtes vides. Quand toutes les boîtes sont remplies :

- a) Le joueur avec le plus grand nombre reçoit 4 points.
- b) Le joueur avec le nombre suivant reçoit 3 points.
- c) Le joueur avec le nombre suivant reçoit 2 points.
- d) Le joueur avec le plus petit nombre reçoit 1 point.

Le deuxième tour commence par le joueur à la gauche du joueur qui a commencé le premier tour, et ainsi de suite. Le joueur avec le plus grand total après 4 tours de jeu gagne

Variation 1 : Donner le droit aux joueurs de placer les chiffres dans les boîtes des autres aussi bien que dans la leur.

Variations 2 : Décider que le gagnant est celui qui a :

Le plus petit nombre.

Le plus grand nombre pair (impair).

Le plus petit nombre pair (impair).

Le nombre qui est le plus proche à un nombre donné, par exemple 346.

Le nombre qui est le plus loin d'un nombre donné, par exemple 523.

Au plus rusé

Note à l'intention des parents :

Ce jeu travaille le raisonnement, la compréhension de la valeur de position, et l'ordre des nombres.

Au plus rusé

Nom

Pointage

_____				_____
-------	--	--	--	-------

_____				_____
-------	--	--	--	-------

_____				_____
-------	--	--	--	-------

_____				_____
-------	--	--	--	-------

Au plus rusé

Nom

Pointage

_____				_____
-------	--	--	--	-------

_____				_____
-------	--	--	--	-------

_____				_____
-------	--	--	--	-------

_____				_____
-------	--	--	--	-------