

Note à l'intention des parents :

Lorsque vous jouez à *Vive les différences!*, encouragez votre enfant à identifier et à nommer les différences entre les cartes. Le fait de reconnaître « ce qui reste pareil et ce qui change » est un concept pré-algébrique important.

VIVE LES DIFFÉRENCES!

- » Forme et espace
- » Régularités et relations

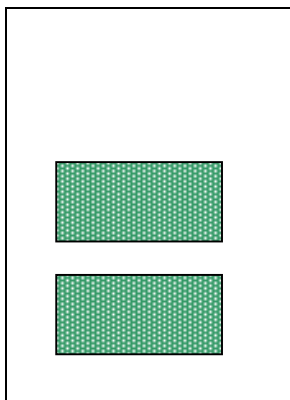
Vive les différences!

Matériel : Un tableau de jeu
Un ensemble de 27 cartes
Des jetons (un pour chaque joueur)

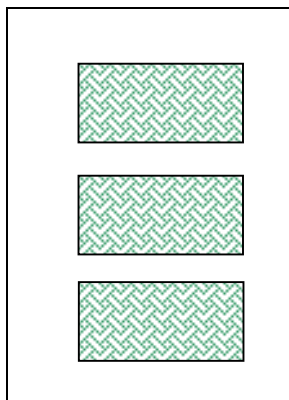
Joueurs : Deux à quatre

Règles du jeu : Placer la pile de 27 cartes, faces en dessous. Retourner la première carte et la placer à côté de la pile. Cette carte devient la carte de référence. Le premier joueur retourne la carte qui se retrouve sur le dessus de la pile. Il déplace son jeton selon le nombre de différences entre sa carte et la carte de référence. Il place ensuite la carte qu'il vient de piger sur la carte de référence. La carte que le 1^{er} joueur avait pigée devient alors la carte de référence. Le 2^e joueur retourne la carte qui se retrouve sur le dessus de la pile. Ce joueur déplace son jeton du nombre de différences entre la carte qu'il a pigée et la nouvelle carte de référence. Le jeu se poursuit ainsi jusqu'à ce qu'un joueur atteigne la case arrivée.

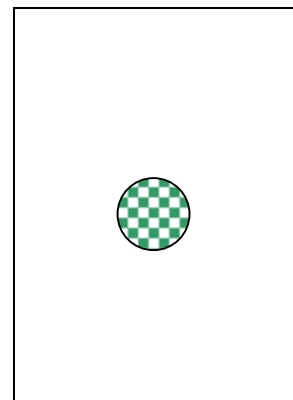
Ex :



Carte de référence



Carte du 1^{er} joueur



Carte du 2^e joueur.

Il y a deux différences entre les cartes : le nombre de rectangles et le motif. Le premier joueur doit donc déplacer son jeton de deux espaces.

Il y a 3 différences entre la carte du 1^{er} joueur et celle du 2^e joueur : le nombre de figures, la forme et le motif. Ce joueur déplace donc son jeton de trois espaces.

Vive les différences!

