
LEXIQUE

LEXIQUE

Appareil photo numérique	Appareil qui produit des images photographiques numérisées qui peuvent être utilisées dans un ordinateur.
Audioconférence	Communication audio entre deux personnes ou plus situées dans des endroits différents.
Calculatrice graphique	Ordinateur de poche qui permet à l'utilisateur d'entrer une série d'équations pour faire des graphiques. L'appareil peut aussi avoir la capacité de produire des feuilles de calcul analyses statistiques.
Caméra vidéo	Appareil qui enregistre et restitue des images vidéo animées.
Carte d'acquisition vidéo	Dispositif commandé par ordinateur qui permet la conversion d'images vidéo et leur stockage dans des fichiers informatiques.
Cédérom	<u>C</u> ompact <u>D</u> isk <u>R</u> ead <u>O</u> nly <u>M</u> emory ou disque optique compact à mémoire morte. Support capable de stocker de grandes quantités de données numériques représentant des textes, des sons, des dessins animés, des images et de séquences vidéo.
Champ	Dans une interface graphique, emplacement réservé à une rubrique, et par extension de sens, désignation de la rubrique.
Communautés électroniques	Groupes de personnes qui ont un but commun et qui sont liées par les télécommunications.
Compatibilité	Possibilité d'utiliser les données créées dans une application directement dans une autre application.
Courrier électronique	Messages électroniques envoyés et reçus sur un réseau d'ordinateurs. Le réseau peut être local ou s'étendre à plus large échelle, comme Internet.
Didacticiel	Logiciel qui aide à atteindre des résultats d'apprentissage visés
Dispositif de stockage	Périphérique utilisé pour conserver et récupérer des données électroniques.

Dispositifs commandés par ordinateur	Ces dispositifs comprennent les robots, les sondes et les commutateurs électroniques.
Écran tactile	Périphérique d'entrée qui permet à l'utilisateur de communiquer avec l'ordinateur en touchant l'écran.
Éditique	Création et mise en page de textes et d'illustrations assistées par ordinateur.
Effraction informatique	Accès non autorisé à un système informatique.
Encyclopédie multimédia	Encyclopédie électronique qui comprend textes, hypertexte, images, dessins animés, fichiers audio et fichiers vidéo.
En ligne	Branché sur un ordinateur ou un système de télécommunication dans le but d'obtenir ou d'échanger de l'information.
Ergonomie	Étude scientifique de l'interaction entre les gens et leur milieu de travail. Les considérations ergonomiques comprennent la hauteur du clavier, l'éclairage, la posture et la position du corps devant l'ordinateur.
HTML	Hypertext markup language ou langage informatique qui permet la communication graphique dans Internet.
Hypermédia	Logiciel utilisé pour relier des réseaux de textes, d'images et de fichiers vidéo et audio.
Hypertexte	Texte qui permet à l'utilisateur d'accéder à d'autres textes en choisissant un mot ou une image spéciale sur l'écran.
Image numérique	Image que l'on peut obtenir et manipuler dans un programme informatique.
Infographie	Ensemble des techniques et des méthodes permettant de produire des dessins ou des images au moyen d'ordinateurs en convertissant des données en information graphique et inversement.
Internet	Réseau électronique mondial qui relie de nombreux ordinateurs personnels séparés.

Lecteur de cédéroms	Périphérique d'ordinateur servant à accéder aux données stockées sur cédérom.
Lecteur de vidéodisques	Appareil qui permet de faire jouer des vidéodisques.
Logiciel	Le terme logiciel désigne un ou plusieurs programmes. Un programme est un ensemble d'instructions qui indique à l'ordinateur le travail à accomplir.
Logiciel auteur	Logiciel qui permet de planifier, de créer et de réviser des travaux et des rapports.
Logiciel CAO	Logiciel utilisé pour la conception assistée par ordinateur (p. ex. architecture, infographie).
Logiciel d'extraction de données	Logiciel qui facilite la recherche de corrélations dans les grandes bases de données.
Logiciel de base de données	Logiciel qui permet à l'utilisateur d'entrer, de consulter et de gérer des données.
Logiciel de dessin technique	Logiciel utilisé dans la création assistée par ordinateur de diagrammes représentant des dessins à l'échelle de structures physiques.
Logiciel de groupe	Logiciel qui permet à un groupe de collaborer sur un réseau pour effectuer ou produire un travail.
Logiciel de schématisation	Logiciel qui permet à l'utilisateur de faire des organigrammes ou des schémas conceptuels.
Logiciel de traitement de texte	Logiciel qui permet à l'utilisateur d'entrer, de réviser, de sauvegarder et d'imprimer des textes.
Logiciel EAO	Logiciel utilisé pour l'enseignement assisté par ordinateur. Ce logiciel interactif permet à l'élève un meilleur contrôle de ses apprentissages.
Logiciel FAO	Logiciel utilisé pour la fabrication assistée par ordinateur (p. ex. fabrication de meubles, assemblage de voitures).

Logiciel tableur	Logiciel qui peut produire des tableaux et des graphiques qui enregistrent et analysent les données.
Logo	Langage de programmation simple mais puissant conçu pour les jeunes élèves.
Manette de commande	Levier qui permet d'exécuter des directives à l'ordinateur.
Matériel	Équipement physique d'un système informatique, entre autres le moniteur, le clavier, l'unité centrale de traitement et les dispositifs de stockage.
MIDI	M usical i nstrument d igital i nterface, ou interface numérique des instruments de musique. Logiciel qui permet à l'utilisateur de composer de la musique numérique et de reproduire le son d'instruments de musique.
Multimédia	Utilisation ou combinaison de plusieurs moyens de communication, tels que textes, sons, images et fichiers vidéo. Le multimédia comprend les concepts de l'hypertexte.
Naviguer	Parcourir et explorer divers logiciels et sites dans Internet ou d'autres réseaux.
Nétiquette	Ensemble des conventions de bienséance régissant le comportement des internautes dans le réseau. Note : On confond souvent la nétiquette et la néthique, cette dernière faisant intervenir des éléments de moralité.
Ordinateur multimédia	Ordinateur qui permet à l'utilisateur d'avoir accès à l'information, de la contrôler et de l'analyser de différentes façons (sous forme de textes, d'hypertexte, d'images, de dessins animés, de fichiers audio et de fichiers vidéo).
Outils de télécommunication	Logiciels et matériel utilisés pour communiquer.
Pavé tactile	Un pavé tactile est un type d'unité de pointage utilisant des éléments électronique sensibles à la pression disposés sur un tapis. Il enregistre la position d'un pointeur lorsque celui-ci touche le tapis. Cette position est ensuite traduite en une position précise du curseur à l'écran.

Périphérique	Dispositif branché à un ordinateur ou un réseau qui sert à effectuer un travail précis.
Périphérique d'entrée	Un dispositif qui envoie de l'information à l'ordinateur.
Périphérique de sortie	Un dispositif qui reçoit de l'information de l'ordinateur.
Piratage	Utilisation, duplication ou distribution non autorisée de ressources protégées par droit d'auteur.
Progiciel	Logiciel utilisé pour accroître la productivité de l'utilisateur dans la gestion de données et la production d'information.
Propriété intellectuelle	Présentation d'idées qui peuvent être protégées par un droit d'auteur ou un brevet.
Réalité virtuelle	Affichage et contrôle informatisés d'un environnement simulé dans lequel l'utilisateur entre et simule des mouvements et des interactions avec des objets.
Recherche booléenne	Emploi des connecteurs <i>et</i> , <i>ou</i> et <i>non</i> pour étendre les capacités de recherche d'une ressource électronique en ligne.
Recherche en langage naturel	Recherche de texte dans une base de données en utilisant le langage naturel sans règles prédéterminées.
Recherche par mot clé	Utilisation de termes descriptifs pour trouver de l'information par voie électronique.
Réseau	Groupe d'ordinateurs et de périphériques connectés dans le but d'échanger de l'information et des ressources. On décrit souvent les réseaux en fonction de leur étendue géographique (p. ex. réseau local, réseau étendu, Internet) et du protocole (p. ex. Ethernet) et du système d'exploitation (p. ex. Novell, Windows NT) utilisés.
Réseau étendu	Groupe d'ordinateurs ou de réseaux locaux connectés par les télécommunications sur un vaste territoire dans le but d'échanger de l'information et des ressources.
Réseau interne	Application de la technologie d'Internet au sein d'une organisation.

Réseau local	Groupe d'ordinateurs et de périphériques connectés, sur un territoire limité, dans le but d'échanger de l'information et des ressources.
Ressources d'un réseau	Programmes, fichiers et périphériques qui sont sur un réseau.
Ressources en ligne	Information ou périphériques branchés à un ordinateur ou à un réseau dans le but d'obtenir ou d'échanger de l'information.
Saisie de clavier	La tenue, la position des mains, les techniques de frappe et le doigté en clavigraphie.
Scanner	Appareil qui utilise la lumière pour lire et numériser (balayer) textes, images et graphiques, puis qui envoie cette information à l'ordinateur qui la stocke sur disque.
Simulation	Représentation d'un processus ou fait réel.
Sondes	Dispositifs électroniques qui mesurent les conditions environnementales comme la température, le pH ou l'intensité de la lumière. Ces dispositifs sont généralement branchés à des ordinateurs, permettant de faire la collecte et l'analyse exactes des données.
Support amovible	Dispositif de stockage qui peut être enlevé d'une unité et remplacé, permettant à plusieurs disquettes d'être utilisées dans la même unité.
Système d'exploitation	Interface entre l'utilisateur et l'ordinateur.
Technologies de l'information	Outils tels que ordinateurs, logiciels, imprimantes, Internet, bibliothèques informatisées, scanners, appareils de projection et matériel de soutien de toute sorte (logiciels, p. ex.) utilisés par l'enseignant et l'élève pour enrichir l'enseignement et l'apprentissage.
Télécharger en amont	Envoyer un fichier à une source extérieure par télécommunication.
Télécharger en aval	Recevoir un fichier d'une source extérieure par télécommunication.
Télécommunication	Communication à distance par téléphone, télévision, radio, câble, satellite, modem ou tout autre moyen semblable.

Unité de cartouches	Dispositif de stockage qui utilise un support amovible réutilisable, comme les disques Zip™ et Jaz™.
Vidéoconférence	Communication entre des gens situés dans des endroits différents au moyen de signaux audio et vidéo. L'interface peut être un ordinateur ou une télévision (télématique).
Vidéodisque	Disque optique capable de stocker et de restituer des images fixes, des images animées et des fichiers audio. Il existe des vidéodisques à vitesse angulaire constante (CAV) et à vitesse linéaire constante (CLV). Les vidéodisques CAV sont préférables car ils peuvent être contrôlés par l'ordinateur.
Virus	Logiciel conçu pour endommager un système informatique.

