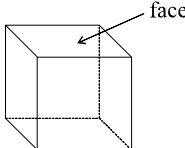
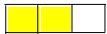

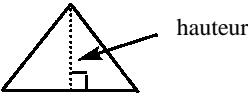
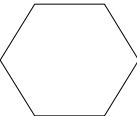
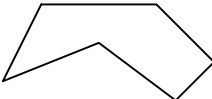
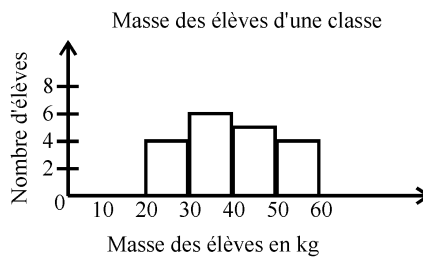
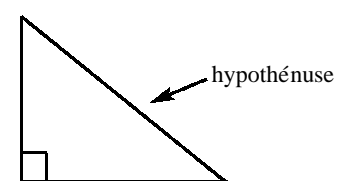
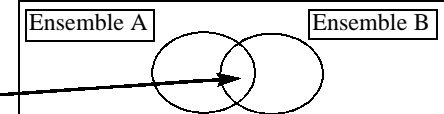

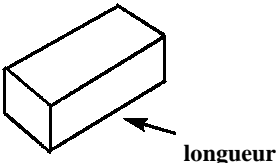
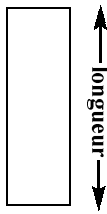
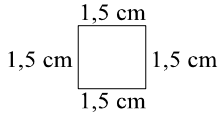
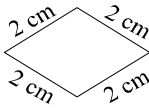


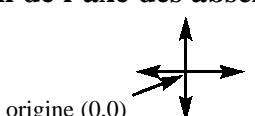
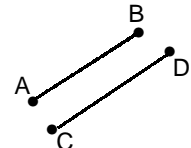
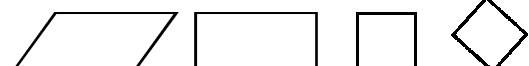
Échantillon:	Fraction représentative de la population sur laquelle on effectue un sondage.
Échelle:	Rapport entre les dimensions de la représentation d'un objet ou d'une distance et les dimensions réelles de cet objet ou de cette distance. Ex: L'architecte utilise l'échelle 1:100 pour construire une église.
Égalité:	Relation entre deux quantités de même valeur. Ex: $2 + 3 = 4 + 1$ $5 - 3 = 2$ $2 \times 3 = 6$ $6 \div 3 = 2$
Élément:	Chacun des objets d'un ensemble.
Ensemble:	Collection d'objets ou de nombres qu'on appelle les éléments. Ex: $A = (1, 2, 3, 4, 5)$ L'ensemble A contient les éléments 1, 2, 3, 4, 5.
Estimer:	Déterminer la valeur approximative d'une quantité ou d'un résultat.
Équation:	Expression mathématique contenant une ou plusieurs variables et comportant une relation d'égalité. Ex: $x + 3 = 7$ $2x = 12$
Étendue:	Différence entre la plus petite valeur et la plus grande valeur d'un ensemble de données. Ex: Les données d'un diagramme à bandes varient de 5 à 63. L'étendue est de 58.
Évènement:	Résultat possible d'une expérience de probabilité.
Exposant:	Nombre ou variable qui indique combien de fois la base est multipliée par elle-même. Ex: $4^2 = 16$ (l'exposant est 2)
Extrêmes:	La plus petite et la plus grande valeur d'un ensemble de données. Ex: Les données d'un diagramme à bandes varient de 5 à 63. Les extrêmes sont 5 et 63.
Face:	Chacun des polygones plats qui délimitent un solide. Ex:  <p>Un cube a 6 faces.</p>

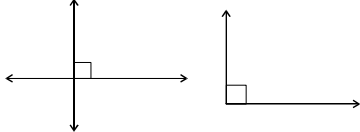
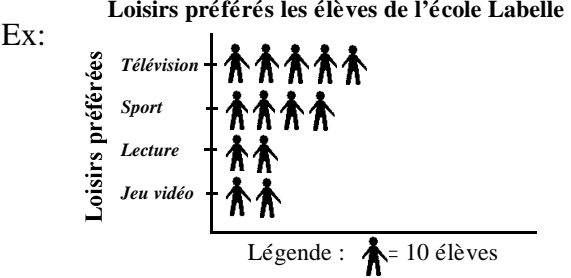
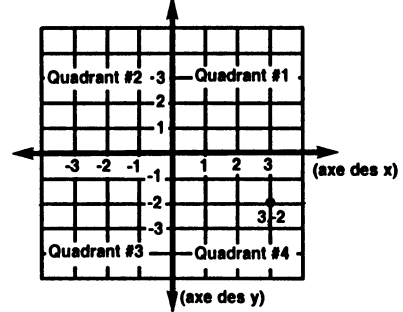
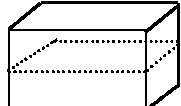
Facteur:	Diviseur d'un nombre, sans reste.
Facteur premier:	Facteur qui est un nombre premier. Ex: Les facteurs premiers de 24 sont $2 \times 2 \times 2 \times 3$.
Figure: (géométrique)	Représentation visuelle d'un être mathématique. On peut parler de figures à 0, 1, 2 ou 3 dimensions. Ex: un point est une figure géométrique qui n'a aucune dimension. : un segment est une figure géométrique à 1 dimension. : un rectangle est une figure géométrique à 2 dimensions. : un prisme est une figure géométrique à 3 dimensions.
Fraction:	Rapport qui représente une partie d'un tout. Ex: Tout continu :  $2/3$ Tout discret:  $2/3$ Fraction propre (ou fraction): $2/3$ Fraction impropre: $3/2$ Nombre fractionnaire: $1 \frac{1}{2}$ Fractions équivalentes: $1/2 = 2/4$
Fraction décimale:	Lorsque le dénominateur d'une fraction est une puissance de dix, on parle de fraction décimale. Ex: $1/10$, $7/100$, $11/1000$, etc.
Fraction simplifiée:	Fraction dont le numérateur et le dénominateur ne peuvent être divisés par un même nombre entier supérieur à 1. Ex: $1/4$, $7/11$, $21/65$, $7/6$, etc.
Fraction unitaire:	Fraction dont le numérateur et le dénominateur sont identiques et qui peut être simplifiée à $1/1$ ou 1. Ex: $3/3$, $10/10$, etc.
Fréquence:	Nombre de fois qu'apparaît une valeur dans une liste de données.
Hauteur: (d'un triangle)	Perpendiculaire abaissée du sommet d'un triangle sur le côté opposé de ce triangle. Ex: 
Hectare:	Mesure de superficie qui correspond à $10\,000 \text{ m}^2$. ($1 \text{ ha} = 10\,000 \text{ m}^2$)
Hexagone:	Polygone à 6 côtés. Ex: (hexagone régulier)  (hexagone irrégulier) 

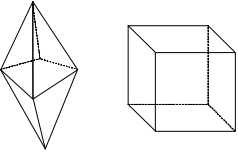
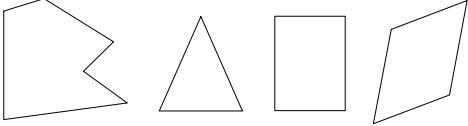
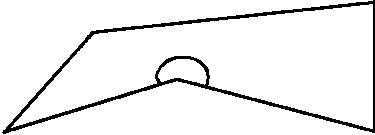
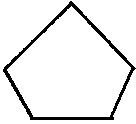
Histogramme:	<p>Diagramme à bandes représentant la fréquence de chaque groupe de valeurs. La variable est continue alors les bandes sont collées les unes aux autres.</p> <p>Ex:</p> 
Homothétie:	<p>Transformation géométrique par laquelle on modifie les dimensions d'une figure en l'agrandissant ou en la rapetissant, sans toutefois en changer la forme.</p>
Horizontal:	<p>Se dit d'une droite ou d'un segment qui est parallèle à l'horizon.</p>
Hypothénuse:	<p>Côté opposé à l'angle droit dans un triangle rectangle. L'hypothénuse est le côté le plus long dans le triangle rectangle.</p> <p>Ex:</p> 
Image:	<p>Figure obtenue lors d'une transformation géométrique.</p>
Inégalité:	<p>Relation entre deux quantités qui n'ont pas la même valeur.</p> <p>Ex: $4 < 5$ $2 + 3 \neq 6$</p>
Inéquation:	<p>Expression mathématique contenant une ou plusieurs variables et comportant une relation d'inégalité.</p> <p>Ex: $2x + 3 > 7$</p>
Intersection: (dans un diagramme de Venn)	<p>Ensemble des éléments qui appartiennent à deux ou à plus de deux ensembles.</p> <p>Ex:</p> 
Inverses: (nombres)	<p>Nombres dont le produit est égal à 1.</p> <p>Ex: 4 et $1/4$ sont des inverses.</p>

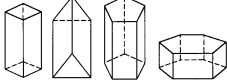
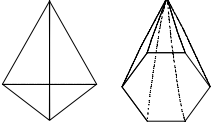
Longueur:	<p>Mesure d'un segment de droite. Ex: La longueur du segment OP est 7 cm. </p> <p>Dans une figure géométrique ou un solide, la longueur est la plus grande dimension.</p> <p>Ex:  </p>
Losange:	<p>Quadrilatère à 4 côtés congrus.</p> <p>Ex:  </p> <p>Note: Les carrés sont des losanges mais les losanges ne sont pas nécessairement des carrés.</p>
Masse:	<p>La quantité de matière d'un objet se mesurant en grammes, en kilogrammes, etc. Il faut éviter d'utiliser le mot "poids" qui désigne la force avec laquelle l'objet est attiré.</p>
Médiane:	<p>Valeur de tendance centrale qui partage les données en deux parties ayant le même nombre de données. Ex: 2, 2, 3, 5, 7, 10, 13 La médiane est 5.</p> <p>Note: Lorsque l'ensemble est composé d'un nombre pair de données, la médiane correspond à la moyenne des deux valeurs du milieu.</p>
Médiatrice:	<p>Perpendiculaire tracée au milieu d'un segment de droite.</p>
Milliard:	<p>Nombre naturel à 9 zéros (10^9).</p>
Million:	<p>Nombre naturel à 6 zéros (10^6).</p>
Mode:	<p>Valeur qui revient le plus souvent dans un ensemble de données. Il est possible d'avoir plusieurs modes ou d'en avoir aucun dans un ensemble de données. Ex: 2, 2, 3, 5, 7, 10, 13 Le mode est 2.</p>
Moyenne:	<p>Quotient obtenu lorsqu'on divise la somme des données par le nombre de données additionnées.</p>
Multiple:	<p>Nombre obtenu par la multiplication d'un nombre naturel par un autre. Ex: Les multiples de 3 sont 0, 3, 6, 9, 12,...</p> <p>Note: Zéro est un multiple de tous les nombres.</p>

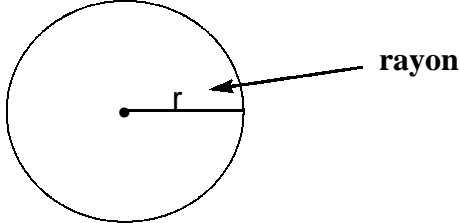

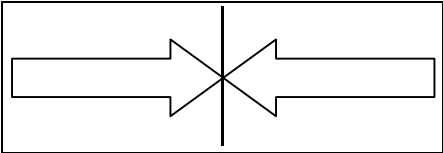
Multivoque: (correspondance)	Correspondance ou rapport d'un objet à plus d'un objet. Ex: 1 : 2 ou 1 : 10
Nombre:	Objet mathématique qui représente une quantité, une grandeur, une position, etc. Les chiffres (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 et 9) sont les symboles qui forment les nombres.
Nombre à virgule:	Nombre qui se compose de deux parties séparées par une virgule. Une des parties consiste en un entier et l'autre, en une fraction décimale. Il peut y avoir un nombre infini de chiffres dans la partie décimale. Ex: $2,\overline{3} = 2,333333\dots$
Nombre carré:	Nombre qui peut être représenté par un carré et dont la racine carrée est un nombre naturel. Ex: <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">• 1</div> <div style="text-align: center;">•• 4</div> <div style="text-align: center;">••• 9</div> <div style="text-align: center;">•••• 16</div> </div>
Nombre composé:	Nombre naturel qui a plus de deux facteurs différents. Ex: 4, 6, 8, 9, 10, etc.,
Nombre décimal:	Nombre rationnel dont la partie décimale est constituée d'un nombre fini de chiffres. Sa partie décimale est le quotient d'un nombre entier divisé par une puissance de 10. Ex: 0,7 Note: 0,7 devrait se lire "sept dixièmes".
Nombres entiers:	Nombres naturels et leurs opposés. Ex: $\mathbb{Z} = \{\dots -2, -1, 0, 1, 2, \dots\}$
Nombres naturels:	Nombres entiers positifs ou nul. Ex: $\mathbb{N} = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, \dots\}$
Nombre ordinal:	Nombre qui indique la position relative. Ex: 1 ^{er} , 2 ^e , 3 ^e , 4 ^e ...
Nombre premier:	Nombre qui a seulement deux facteurs: un et lui-même. Ex: 2, 3, 5, 7, 11... Note: Les nombres 0 et 1 ne sont ni premiers, ni composés.
Nombres rationnels:	Nombres qu'on peut exprimer sous la forme d'un quotient de deux nombres entiers dont le diviseur est différent de 0. Note : \mathbb{Q} représente l'ensemble des nombres rationnels.
Nombre triangulaire:	Nombre qui peut être représenté à l'aide d'un triangle. Ex: <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">• 1</div> <div style="text-align: center;">•• 3</div> <div style="text-align: center;">••• 6</div> <div style="text-align: center;">•••• 10</div> </div>
Notation développée:	Représentation d'un nombre à l'aide des valeurs de position. Ex: $452 = (4 \times 100) + (5 \times 10) + (2 \times 1)$

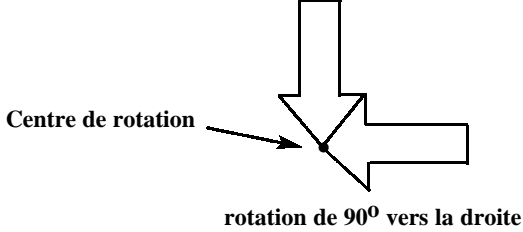
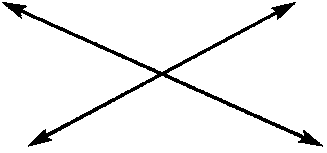

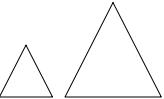
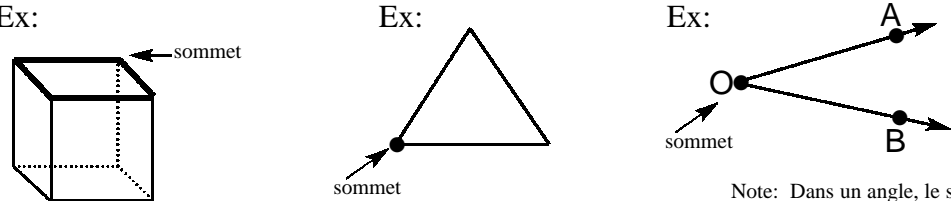
Notation scientifique:	Représentation de grands ou de petits nombres par le produit d'un nombre compris entre 10 et -10 et d'une base 10 affectée d'un exposant. Ex: $1\ 400\ 000 = 1,4 \times 10^6$ $0,45 = 4,5 \times 10^{-1}$
Notation standard:	Représentation habituelle des nombres. Ex: 428
Numérateur:	Dans une fraction, le numérateur est le terme qui indique de combien de parties équivalentes se compose la fraction. Ex: $\frac{4}{5}$ numérateur 5 dénominateur
Numéro:	Chiffre ou nombre qui situe la place d'un objet dans une série. Ex: Numéro d'une maison, numéro des pages d'un livre.
Opérations arithmétiques:	L'addition, la soustraction, la multiplication et la division sont des opérations arithmétiques.
Opposés: (nombres)	Deux nombres dont la somme est égale à 0. Ex: -8 et 8
Ordonnée:	Deuxième des deux coordonnées servant à identifier la position d'un point dans un plan cartésien. Ex: 3 est l'ordonnée du point du point (2,3).
Origine: (point d')	Point d'intersection de l'axe des abscisses et de l'axe des ordonnées dans le plan cartésien. Ex: 
Parallèles:	Droites, demi-droites ou segments qui ne se rencontreront jamais. La distance entre ces droites, demi-droites ou segments est toujours la même. Ex: 
Parallélogramme:	Quadrilatère dont les côtés opposés sont parallèles deux à deux. Ex: 
Périmètre:	Somme des longueurs de tous les côtés d'un polygone.

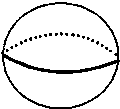
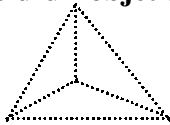
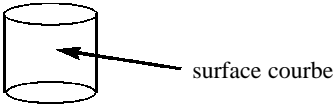
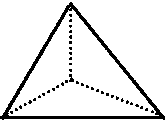
Perpendiculaires:	Droites, demi-droites ou segments qui se rencontrent en formant un angle droit. Ex: 
Pi:	Rapport constant entre la circonférence d'un cercle et son diamètre. $\frac{C}{d} = p$ Note: $\pi \approx 3,1416$
Pictogramme:	Représentation graphique dont les valeurs sont représentées par des symboles imagés. On utilise une légende pour expliquer la signification des symboles. Ex: 
Pied à coulisse:	Instrument qui sert à mesurer des diamètres et des épaisseurs.
Plan cartésien:	Plan gradué, muni de deux axes qui se coupent à l'origine (0,0). Ex: 
Plan de symétrie:	Plan qui partage un solide en deux parties congruentes qui sont l'image l'une de l'autre par réflexion. Ex: 
Poids:	Force que la gravité exerce sur un objet (se mesure en Newtons). On utilise plutôt le mot masse pour décrire la quantité de matière d'un objet.

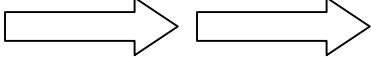
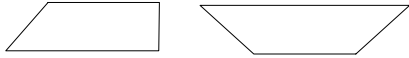
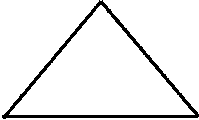
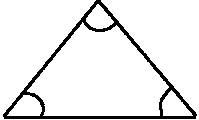
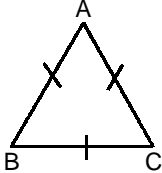
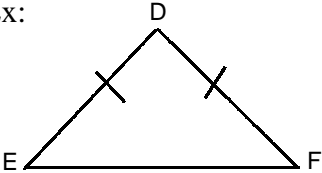
Point:	Figure géométrique qui n'a aucune dimension.
Polyèdre:	<p>Solide dont toutes les faces sont des polygones. Lorsqu'il y a une surface courbe, il s'agit alors d'un corps rond.</p> <p>Ex: </p> <p>Note : Le cube est un polyèdre et le cylindre est un corps rond.</p>
Polygone:	<p>Figure géométrique fermée constituée de segments de droite seulement.</p> <p>Ex: </p> <p>Note: un polygone ne contient pas de ligne courbe.</p> <p>Selon le nombre de côtés, un polygone porte le nom de:</p> <ul style="list-style-type: none"> - triangle (3 côtés) - quadrilatère (4 côtés) - pentagone (5 côtés) - hexagone (6 côtés) - heptagone (7 côtés) - octagone (8 côtés) - ennéagone (9 côtés) - décagone (10 côtés) - dodécagone (12 côtés)
Polygone concave:	<p>Polygone qui contient au moins un angle intérieur plus grand que 180°.</p> <p>Ex: </p>
Polygone convexe:	<p>Polygone dont tous les angles intérieurs sont plus petits que 180°.</p> <p>Ex: </p>
Polygone irrégulier:	Polygone dont les côtés et les angles ne sont pas tous congrus.
Polygone régulier:	Polygone dont tous les côtés et tous les angles sont congrus.
Population:	Tous les membres d'un groupe prédéterminé qu'on se propose d'étudier.
Pourcentage:	<p>Rapport dont le dénominateur est 100.</p> <p>Note: Le symbole % se lit «pour cent».</p>


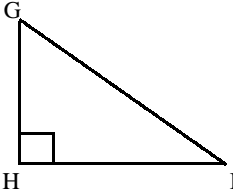
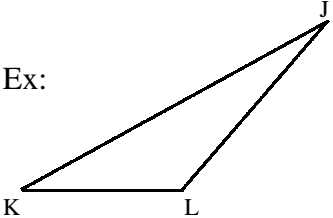
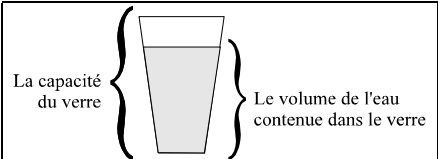
Prisme:	<p>Solide dont les deux bases sont des polygones congruents parallèles et dont les autres faces sont des parallélogrammes. On identifie un prisme d'après sa base.</p> <p>Ex: Un prisme à base carrée, à base triangulaire, à base pentagonale, à base hexagonale, etc.</p> 
Probabilité:	Mesure de la chance qu'un événement se produise.
Probabilité expérimentale:	Probabilité calculée à partir des résultats d'une expérience.
Probabilité théorique:	Mesure théorique de la probabilité qu'un événement se produise (nombre de cas favorables divisé par le nombre de cas possibles.)
Produit:	Résultat de la multiplication.
Proportion:	<p>Égalité entre deux rapports.</p> <p>Ex: $\frac{1}{2} = \frac{5}{10}$</p>
Puissance: (d'un nombre)	<p>Produit de facteurs égaux.</p> <p>Ex: $3^4 = 81$ (la puissance est 81)</p>
Pyramide:	<p>Solide dont la base est un polygone et dont les autres faces sont des triangles qui ont le même sommet. On identifie une pyramide d'après sa base.</p> <p>Ex: Une pyramide à base triangulaire, une pyramide à base hexagonale, etc.</p> 
Quadrant:	Chacune des quatre régions délimitées par les axes d'un plan cartésien.
Quadrilatère:	Polygone qui a quatre côtés.
Quotient:	Résultat de la division.

Racine carrée:	Nombre qui, multiplié par lui-même, donne le nombre dont on cherche la racine carrée. Ex: La racine carrée de 25 est 5 ($\sqrt{25} = 5$)
Rapport:	Comparaison entre deux nombres. Ex: Le rapport des jetons jaunes aux jetons rouges est 2:3
Rayon:	Segment reliant le centre d'un cercle à un point quelconque de ce cercle. Ex: 
Rectangle:	Quadrilatère qui a quatre angles droits. Ex:  Note: Un carré est un rectangle.
Réflexion (ou rabattement):	Transformation géométrique dans laquelle une image congruente est formée par retournement autour de l'axe de réflexion. L'objet et l'image sont à distance égale de l'axe de réflexion. Ex: 
Régularité:	Ensemble d'éléments (numériques ou géométriques) ordonnés en conformité avec une loi mathématique. Une régularité peut être croissante, décroissante, répétitive ou en alternance. Ex: 2, 6, 10, 14, 18, 22, ... ○□○□□○□□□ ...
Reste:	Quantité restante lorsque des objets ou des nombres ont été partagés ou divisés. On utilise aussi le mot «reste» pour identifier une différence.
Résultat:	Ce qui peut arriver lors d'une expérience. Par exemple, lorsqu'on lance un dé, un des résultats possible est d'obtenir un 6.

<p>Rotation (ou tour):</p>	<p>Transformation géométrique dans laquelle une figure est déplacée autour d'un point fixe (centre de rotation) formant ainsi une image congruente.</p> <p>Ex:</p> 
<p>Sécantes:</p>	<p>Se dit de deux droites ou segments de droite qui s'entrecoupent.</p> <p>Ex:</p> 
<p>Segment de droite:</p>	<p>Infinité de points alignés de façon limitée dans les deux sens.</p> <p>Ex:</p> 
<p>Semblables:</p>	<p>Se dit de figures qui ont la même forme mais qui sont de dimensions différentes.</p> <p>Ex:</p> 
<p>Solide:</p>	<p>Objet à trois dimensions.</p>
<p>Somme:</p>	<p>Résultat de l'addition.</p>
<p>Sommet:</p>	<p>Point d'intersection de deux côtés d'un polygone ou de trois arêtes d'un solide.</p> <p>Ex:</p>  <p>Note: Dans un angle, le sommet est le point d'origine.</p>

Sondage:	Enquête visant à déterminer la répartition des opinions sur une question, dans une population donnée, en recueillant des réponses individuelles.												
Sphère:	Solide délimité par une surface qui est sphérique. Ex: 												
Squelette: (charpente)	Ensemble des arêtes d'un objet à trois dimensions. Ex: 												
Superficie:	Mesure de surfaces plutôt grandes telles que des pays, des continents, des océans, etc.												
Surface courbe:	Surface qui n'est pas plane. Ex: 												
Tableau de fréquence:	Tableau qui démontre combien de fois une certaine donnée se présente. Ex: Moyens de transport des élèves de 2 ^e année. <table border="1" data-bbox="879 972 1465 1170"> <thead> <tr> <th></th> <th>Dénombrement</th> <th>Fréquence</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Autobus</td> <td>++++ +++++</td> <td>12</td> </tr> <tr> <td>À pied</td> <td>++++ +++++ +++++</td> <td>8</td> </tr> <tr> <td>À bicyclette</td> <td>++++ </td> <td>6</td> </tr> </tbody> </table>		Dénombrement	Fréquence	Autobus	++++ +++++	12	À pied	++++ +++++ +++++	8	À bicyclette	++++	6
	Dénombrement	Fréquence											
Autobus	++++ +++++	12											
À pied	++++ +++++ +++++	8											
À bicyclette	++++	6											
Taux:	Comparaison faite entre deux quantités d'unités différentes. Ex: 60 km / heure 5 \$ l'heure 1,99 \$ / kg												
Tétraèdre:	Polyèdre qui a quatre faces. Ex: 												

Tonne:	Unité de mesure de masse qui équivaut à 1000 kilogrammes. (SI) Symbole: t
Translation (ou glissement):	Transformation géométrique dans laquelle une image congruente est formée en déplaçant une figure selon une direction et une longueur données. Ex: 
Trapèze:	Quadrilatère qui a au moins deux côtés parallèles. Ex:  Trapèze rectangle (a un angle droit) Trapèze isocèle (a une axe de symétrie)
Triangle:	Polygone qui a trois côtés. Ex: 
Triangle acutangle:	Triangle dont tous les angles intérieurs sont aigus. Ex: 
Triangle équilatéral:	Triangle dont tous les côtés sont congrus. Ex: 
Triangle isocèle:	Triangle dont au moins deux des côtés sont congrus. Ex: 

Triangle obtusangle:	Triangle qui contient un angle intérieur qui est obtus. Ex: 
Triangle rectangle:	Triangle qui contient un angle droit. Ex: 
Triangle scalène:	Triangle dont tous les côtés sont de longueurs différentes. Ex: 
Trier:	Action de faire des regroupements ou des ensembles.
Unité non-standard:	Grandeur de référence qui permet la mesure. Ex: des trombones, des cubes, des tuiles, etc.,
Unité standard:	Grandeur de référence qui permet la mesure. Certaines unités ont été choisies dont celles du système métrique. Ex: cm, kg, dm ² , m ³
Variable:	Symbole auquel on peut attribuer plusieurs valeurs numériques.
Vertical:	Se dit d'une droite ou d'un segment qui est perpendiculaire à l'horizon.
Volume:	Mesure, de l'espace à trois dimensions occupé par un objet. Généralement, l'unité de mesure du volume est une unité cubique. Ex: 

N.B. : Cette page est vide dans le document de mise en œuvre.